

EUSKADIKO FUTBOL FEDERAKUNDEA
FEDERACION VASCA DE FUTBOL

Temporada 2007/08

CIRCULAR Nº 32

FASE DE ASCENSO A LIGA VASCA JUVENIL

Al objeto de determinar el club que ascenderán la próxima temporada a la categoría de Liga Vasca Juvenil, se organiza, de acuerdo con las bases de competición acordadas en la Asamblea General, la citada Fase de Ascenso en base a las siguientes normas:

1.- Participantes

Los segundos clasificados en las respectivas Ligas Juveniles de la máxima categoría Territorial:

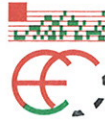
Amurrio	(Alava)
Danok Bat	(Bizkaia)
Aretxabaleta	(Gipuzkoa)

2.- Sistema de Competición

Se desarrollará bajo la formula denominada (TRES EN UNO). Los partidos tendrán una duración de cuarenta y cinco minutos, celebrándose el día 31 de mayo y en el Campo de Mallona (Bilbao) - (Hierba Artificial), con el siguiente orden de partidos:

Amurrio - Danok Bat	16,30 horas
Perdedor 1º - Aretxabaleta	17,30 horas
Vencedor 1º - Aretxabaleta	18,30 horas

.../...



- 2 -

3.- Arbitrajes

Los cuatro árbitros designados para arbitrar los encuentros serán de categoría Preferente, siendo por cuenta de la Federación Vasca el importe de los mismos.

4.- Sanciones

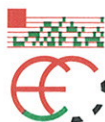
Dada la característica del torneo, las sanciones de la Liga regular no tendrán efecto en el mismo, quedando pendientes para la próxima temporada.

Lo que se comunica a los clubes contendientes, Federaciones Territoriales y Comité Vasco de Arbitros, para su conocimiento y efectos oportunos.

Bilbao, 26 de mayo de 2008

FEDERACIÓN VASCA DE FÚTBOL

EL SECRETARIO GENERAL



NORMAS DE CARÁCTER GENERAL PARA LA FASE DE ASCENSO A LA LIGA VASCA JUVENIL, EN EL SISTEMA DE TRES EN UNO.

NUMERO DE JUGADORES

Cada equipo podrá presentar un máximo de 18 jugadores para toda la competición.

SUSTITUCIONES

En el transcurso de los partidos se podrá efectuar hasta tres sustituciones, entre un máximo de siete eventuales suplentes.

EXPULSIONES

Todo jugador expulsado en el primer partido no podrá ser alineado en el segundo, siendo sustituido por otro.

EMPATES

Los eventuales empates se resolverán en la forma que determina el Reglamento General de la FVF-EFF, en su artículo 35.4 del Libro III:

- a) Por la mayor diferencia de goles obtenidos y recibidos, teniendo en cuenta todos los encuentros del torneo.
- b) Por el mayor numero de goles marcados.

Al finalizar cada encuentro, sea cual fuere el resultado, se procederá a cinco lanzamientos desde el punto de penalti, si tras ellos no se declare un vencedor, se continuará con los lanzamientos hasta que se declare uno. Este resultado se tendrá en cuenta como ultima posibilidad para deshacer el posible empate que se pudiera dar en la clasificación general del grupo.

Así mismo en el supuesto de empate en el primer partido estos lanzamientos determinaran quien es el vencedor a efectos de la celebración del segundo encuentro.

BALONES

Cada club deberá llevar los balones que considere oportunos al efecto de realizar el calentamiento.

-O-O-O-O-O-O-O-O-